1. Zdefiniuj szablon klasy Kwadrat zawierający definicję szablonu zmiennej członkowskiej bok, oraz szablonów metod pole() i obwod(). Utwórz instancję szablonu klasy Kwadrat w programie głównym skonkretyzowany dla typów long i double a dla boku przyjmij wartość 5;
2. Zmodyfikuj program Oceny tzn. uzupełnij szablon klasy Oceny o definicję (szablonu) funkcji członkowskiej pozwalającej wyznaczyć średnią arytmetyczną elementów zapisanych w (szablonie) zmiennej członkowskiej oceny. Wykorzystaj tę funkcję w programie głównym.

Szablon klasy Oceny skonkretyzuj dla typu danych float oraz n równego 4. Wpisz 4 przykładowe wartości w trakcie tworzenia obiektu.